



Datum 2021-08-06

Mottagare: Justitiedepartementet
Adress: via e-post till
ju.remissvar@regeringskansliet.se
ju.L4@regeringskansliet.se

Remissvar gällande Ändring i det tillfälliga inrese-förbudet från tredjeland (diariernr Ju2021/02773/L4)

Svenska E-sportförbundet (SEF), som utgörs av 29st medlemsföreningar som tillsammans organiserar närmare 15 000 e-sportare i hela Sverige, har beretts möjlighet att lämna remissvar. Detta remissvar lämnas gemensamt med e-sportorganisationerna; Sverok, Esport United, Ninjas in Pyjamas, The Alliance, Godsent, Lilmix e-sport och Prima E-sportförening som även de representerar svenska e-sportutövare på såväl bredd som elit.

Övergripande inställning

E-sportrörelsen har under coronapandemin tagit ett stort ansvar för att bidra till att hindra spridningen av det virus som orsakar covid-19 och vill göra så även fortsättningsvis. SEF upplever att det finns en mycket stor anpassningsbarhet och följsamhet inom e-sportrörelsen i att följa de vid var tidpunkt och för den aktuella regionen gällande förbud, föreskrifter och allmänna råd. Många arrangörer har utifrån Folkhälsomyndighetens föreskrifter och allmänna råd ställt om till online verksamhet, detta i syfte att fortsatt kunna utöva och utvecklas inom e-sport samt hålla engagemang och motivation uppe.

För e-sportrörelsen, liksom för samhället i stort, är det mycket positivt att smittspridningen tillsammans med vaccinationsgraden medger vissa lättnader i de mycket begränsade beslut som regeringen och myndigheterna tvingats till under den pågående pandemin, beslut som begränsat eller helt hindrat stora delar av e-sportrörelsens verksamhet. E-sporten begränsas redan av att varken tillhöra idrottsrörelsen eller kulturen och har under pandemin även begränsats ytterligare av såväl pandemilagen som av Folkhälsomyndighetens föreskrifter och allmänna råd om allas ansvar att förhindra smitta av Covid-19. Denna modell har medfört att e-sporten begränsats på ett sätt som inte är träffsäkert eller proportionerligt i förhållande till annan verksamhet och idrott eller kultur.

SEF och den svenska e-sportrörelsen är därför positiva till regeringens förslag om ändringar i förordningen om undantag för inreseförbud som möjliggör för internationella e-sporttävlingar att få äga rum i Sverige, utan formellt medlemskap i Riksidrottsförbundet eller tillhörande till kulturen.

Likt många andra idrotter så är våra elitidrottare avlönade och livnärar sig på sitt utövande samt deltagande på de större internationella turneringarna med prispengar på spel. De träffas för att träna tillsammans, deltar i online turneringar varje vecka och håller fansen hoppfulla om att en dag få spela på de stora fysiska arenorna med publik.

Med dagens formulering av undantag från inreseförbudet så gör Polisen tolkningen att det krävs ett formellt medlemskap i Sveriges Riksidrottsförbund. Den svenska e-sportrörelsen föreslog därför ett tillägg i förordningen till politiken enligt följande; "internationellt evenemang", "motsvarande verksamhet" eller "e-sporttävling". Med justitiedepartementets förslag på ändring i förordningen ligger det därför i linje med vad e-sportrörelsen anser behövs för att e-sporten inte ska exkluderas, det vill säga med förslaget om tillägg av "internationellt elitevenemang".

Övriga synpunkter

De begränsningar som fått införas på grund av pandemin har lett till att flera av e-sportens stora event inte kunnat genomföras eller tvingats flytta till andra länder och värdstäder. Även om e-sporten, på grund av vår digitala natur varit och är bättre lämpad än många andra att ställa om till onlineevent, så har våra publika- och deltagareevent försvunnit helt. Det har gjort att stora delar av det kulturbyggande och det gynnande av turismnäringen som e-sporten ger Sverige, stannat av.

Svenska och internationella arrangörer inom e-sport genomför event i världsklass och det kommer ofta internationella besökare till de stora publikevenemangen. Svenska E-sportförbundet har fått signaler som tyder på att arrangörer vill bidra till smittbekämpningen genom att enbart tillåta vaccinerade som publik. Det handlar om att ge arrangörer möjlighet att själva avgöra hur de vill genomföra sitt arrangemang på ett smittsäkert sätt med antingen en begränsad mängd besökare eller för en viss målgrupp. Det handlar även om att återuppväcka de stora fysiska publikevenemangen och för att bidra till ljus i tunneln av pandemin med vaccineringen.

SEF ser en risk på sikt med att fortsatt begränsa mängden besökare till arrangemang där det i slutändan kan handla om ekonomiska förutsättningar gällande vilka som i slutändan har råd att delta på e-sporttävlingar och andra arrangemang eller inte. Publikintäkter som tidigare kunde fördelas på fler besökare, behöver idag fördelas på färre, då intäkterna fortfarande behövs för att genomföra arrangemanget.

En möjlighet för arrangörer att enbart tillåta vaccinerade personer tillträde till sitt arrangemang skulle kunna införas i nivå 2 enligt regeringens plan för avveckling av restriktioner och vara en väg framåt.

Avslutningsvis vill vi framhålla att e-sportrörelsen står beredda att fortsatt ta sitt ansvar för att bekämpa smittspridningen och vi hoppas att regeringen och berörda myndigheter också ser kraften i en levande e-sport – med ansvarstagande publik. Att kunna gå och se sitt favoritlag skapar engagemang, samhörighet och framtidstro.

Göteborg

SVENSKA E-SPORTFÖRBUNDET

Sammi Kaidi

Förbundsordförande