

# Promemoria

Ett stärkt spelarskydd till följd av spridningen av sjukdomen covid-19

April 2020

## Sammanfattning

I promemorian lämnas förslag till tillfälliga spelansvarsåtgärder i syfte att stärka skyddet för spelarna och motverka förekomsten av problemspelande. Förslagen lämnas mot bakgrund av de förändringar på spelmarknaden som har noterats den senaste tiden och som bedöms bero på förändringar i samhället med anledning av spridningen av det nya coronaviruset som orsakar sjukdomen covid-19.

I promemorian föreslås skärpta regler i fråga om insättnings- och förlustgränser samt inloggningstider. Vid onlinespel föreslås att insättningar på spelkontot ska få uppgå till högst 5 000 kronor per vecka. Vid spel på statliga värdeautomater på andra platser än på ett kasino föreslås en motsvarande förlustgräns. Det ska även vara obligatoriskt för spelarna att begränsa sin inloggningstid vid kommersiellt onlinespel och vid spel på statliga värdeautomater på andra platser än på ett kasino. Vidare föreslås att licenshavarnas erbjudanden om bonus ska begränsas till högst 100 kronor. Samtliga förslag föreslås träda i kraft den 1 juni 2020 och upphöra att gälla vid utgången av 2020.

# Innehållsförteckning

1	Författningsförslag .....	4
1.1	Förslag till förordning om tillfälliga spelansvarsåtgärder med anledning av spridningen av sjukdomen covid-19 .....	4
2	Behov av stärkt spelarskydd till följd av det nya coronaviruset .....	6
3	Tillfälliga spelansvarsåtgärder.....	7
3.1	Insättnings- och förlustgränserna får uppgå till högst 5 000 kronor per vecka .....	7
3.2	Samtliga spelare ska begränsa sin inloggningstid.....	9
3.3	Ett bonuserbjudande får uppgå till högst 100 kronor .....	11
4	Ikraftträdande- och övergångsbestämmelser .....	11
5	Konsekvenser .....	12
5.1	Konsekvenser för spelarna.....	12
5.2	Konsekvenser för licenshavarna .....	12
5.3	Konsekvenser för förvaltningsmyndigheter och det allmänna i övrigt .....	13

# 1 Författningsförslag

## 1.1 Förslag till förordning om tillfälliga spelansvarsåtgärder med anledning av spridningen av sjukdomen covid-19

Härigenom föreskrivs följande.

**1 §** Denna förordning innehåller tillfälliga bestämmelser om insättnings- och förlustgränser, inloggningstid, omsorgsplikt och bonuserbjudanden enligt spellagen (2018:1138). Bestämmelserna syftar till att stärka spelarskyddet med anledning av spridningen av sjukdomen covid-19.

Bestämmelserna kompletterar 5–8 kap. och 14 kap. spellagen samt 3–6 kap. och 11 kap. spelförordningen (2018:1475).

**2 §** De uttryck och benämningar som används i denna förordning har samma betydelse som i spellagen (2018:1138).

**3 §** Den övre gränsen för insättningar enligt 14 kap. 7 § spellagen (2018:1138) får uppgå till högst 5 000 kronor per vecka.

**4 §** Förlustgränsen enligt 14 kap. 7 § spellagen (2018:1138) får uppgå till högst 5 000 kronor per vecka.

**5 §** Vid kommersiellt onlinespel enligt 7 kap. 1 § spellagen (2018:1138) och vid spel på värdeautomater på andra platser än på ett kasino enligt 5 kap. 1 § samma lag ska spelaren, i stället för vad som anges i 11 kap. 4 § spelförordningen (2018:1475), ange en övre gräns för sin inloggningstid per dag, vecka och månad.

Om en spelare har flera spelkonton hos en licenshavare, ska gränsen för inloggningstiden gälla för spelarens samtliga spelkonton hos licenshavaren.

Om en spelare väljer att förkorta en inloggningstid som har begränsats enligt första stycket ska ändringen börja gälla omedelbart. Om spelaren väljer att förlänga inloggningstiden ska ändringen börja gälla vid nästa månadsskifte, dock tidigast efter 72 timmar.

**6 §** Licenshavaren ska säkerställa att angivna gränser enligt 3–5 §§ inte kan överskridas. Om en spelare höjer en gräns eller anger en högre gräns för insättningar än 10 000 kronor per månad, ska licenshavaren kontakta spelaren i syfte att fullgöra sin omsorgsplikt enligt 14 kap. 1 § spellagen (2018:1138).

**7 §** Värdet av en bonus enligt 14 kap. 9 § spellagen (2018:1138) får uppgå till högst 100 kronor.

---

1. Denna förordning träder i kraft den 1 juni 2020.

2. Förordningen upphör att gälla vid utgången av 2020.

## 2 Behov av stärkt spelarskydd till följd av det nya coronaviruset

**Bedömning:** Skyddet för spelare behöver tillfälligt stärkas med anledning av de ökade risker för problemspelande som spridningen av sjukdomen covid-19 medför.

**Skälen för bedömningen:** Spridningen av det nya coronaviruset som orsakar sjukdomen covid-19 har påverkat spelmarknaden i Sverige. Det finns en risk att det minskade utbudet av landbaserade spel (spel som inte tillhandahålls online) och vadhållningsobjekt, i kombination med ökad social isolering och ekonomisk utsatthet i samhället, innebär att konsumenter i högre utsträckning än tidigare söker sig till särskilt riskfyllda spelformer som t.ex. onlinekasinon. De allvarliga ekonomiska konsekvenser som följer i spåren av coronapandemin med ökad risk för arbetslöshet, sjukskrivningar och ekonomisk osäkerhet ökar risken för psykisk ohälsa, men också spelproblem. Statistik från Skatteverket och Spelinspektionen visar också att de större utlandsbaserade spelbolagen som har en stor andel av sina inkomster från onlinekasino, har haft en stark tillväxt i mars 2020 jämfört med föregående månad.

Med anledning av den rådande situationen har delar av spelbranschen vidtagit vissa åtgärder för att stärka konsumentskyddet. Den europeiska branschorganisationen EGBA, där bl.a. den svenska Branschföreningen för Onlinespel ingår, presenterade den 30 mars 2020 riktlinjer för spelbranschen om återhållsamhet i marknadsföringen och om att informera om möjligheten att stänga av sig från spel. Spelbranschens riksorganisation publicerade vid samma tidpunkt en uppmaning till den svenska spelbranschen på sin webbplats om att ta ansvar i den rådande situationen och att inte ägna sig åt långtgående nyrekrytering av kunder eller locka till mer spel än vad kundens ekonomi tillåter.

Vissa länder har till följd av coronapandemin vidtagit tillfälliga regulativa åtgärder för att begränsa riskerna på spelmarknaden. I Spanien har kraftiga inskränkningar införts i rätten att marknadsföra spel. I Belgien har ett tak för insatser om 500 euro per vecka införts. I Lettland har licenser för spelföretag tillfälligt återkallats.

Sammantaget kan konstateras att det uppkomna läget innebär stora risker för konsumenterna på spelområdet. De åtgärder som branschen vidtagit bedöms inte vara tillräckliga för att hantera dessa. Ytterligare insatser är därför nödvändiga. Vid införandet av spellagen (2018:1138) konstaterade regeringen att en utgångspunkt för den nya spelregleringen är att den ska kunna användas under, eller relativt enkelt anpassas till, nya omständigheter på spelmarknaden (prop. 2017/18:220 s. 82). Sådana nya omständigheter bedöms nu finnas. Det finns därför behov av att genom en tillfällig reglering stärka spelarskyddet för de mest riskfyllda spelformerna.

För att upprätthålla ett starkt konsumentskydd behöver olicensierat spel stängas ute från den svenska spelmarknaden. Regeringen har tidigare uppdragit åt Spelmarknadsutredningen att överväga vilka ytterligare åtgärder som behövs för att stänga ute olicensierat spel (Fi2018:03). Utredningen

ska redovisa sitt betänkande senast den 31 oktober 2020. Med anledning av den uppkomna situationen har regeringen den 23 april 2020 gett Spelinspektionen i uppdrag att redovisa vilka åtgärder som vidtagits för att stänga ute olicensierat spel och vilka effekter dessa åtgärder har haft, samt att redovisa vilka ytterligare åtgärder, inklusive ändringar i lag eller förordning, som i det uppkomna läget behövs för att hindra olicensierat spel från att riktas online mot den svenska marknaden (Fi2020/01922/OU).

### 3 Tillfälliga spelansvarsåtgärder

#### 3.1 Insättnings- och förlustgränserna får uppgå till högst 5 000 kronor per vecka

**Förslag:** Den övre gränsen för insättningar på spelkontot ska få uppgå till högst 5 000 kronor per vecka för onlinespel.

Förlustgränsen för spel på statliga värdeautomater på andra platser än på ett kasino ska få uppgå till högst 5 000 kronor per vecka.

Licenshavaren ska säkerställa att gränserna för insättningar och förluster inte överskrids. Om en spelare höjer en gräns eller anger en högre insättningsgräns än 10 000 kronor per månad, ska licenshavaren kontakta spelaren i syfte att fullgöra sin omsorgsplikt.

#### Skälen för förslaget

##### *Nuvarande regler för insättnings- och förlustgränser*

Bestämmelser om insättnings- och förlustgränser finns i 14 kap. spellagen, 11 kap. spelförordningen (2018:1475) och i Spelinspektionens föreskrifter.

Enligt 14 kap. 6 § spellagen ska spelaren aktivt ange och bekräfta sin insats. Vid onlinespel ska spelaren, enligt 14 kap. 7 § samma lag, ange en övre gräns för sina insättningar. Vid spel på värdeautomater som tillhandahålls på andra platser än på ett kasino enligt 5 kap. 7 och 8 §§ spellagen ska i stället en förlustgräns anges. Regeringen eller den myndighet regeringen bestämmer har i 21 kap. 2 § 4 och 5 spellagen bemyndigats att meddela föreskrifter om bl.a. insatser, vinster, spelansvarsåtgärder och andra krav för spelets bedrivande. I 21 kap. 13 § 3 finns även ett motsvarande bemyndigande att meddela föreskrifter om ytterligare gränser vid onlinespel och spel på värdeautomater samt om vad som ska gälla vid ändring av satta gränser.

Gränserna för insättningar och förluster ska enligt 11 kap. 3 § spelförordningen anges per dag, vecka och månad. Om spelaren vill sänka en gräns ska ändringen gälla omedelbart. Om ändringen avser en höjning ska den gälla tidigast efter 72 timmar.

I de fall en spelare har flera spelkonton hos en licenshavare ska de angivna gränserna, enligt Spelinspektionens föreskrifter, gälla för samtliga spelarens spelkonton hos licenshavaren. I sådant fall ska licenshavaren även informera spelaren om att gränserna avser samtliga licenshavarens

spel och förtydliga vilka spel som omfattas av licenshavarens licens. Spelarens insättningar hos licenshavaren ska visas ackumulerat på spelarens samtliga spelkonton hos densamma.

Enligt 11 kap. 5 § spelförordningen ska licenshavaren säkerställa att angivna gränser för insättningar och förluster inte kan överskridas. Om en spelare höjer en gräns eller anger en högre gräns för insättningar än 10 000 kronor per månad, ska licenshavaren kontakta spelaren i syfte att fullgöra sin omsorgsplikt.

*Det bör införas en insättnings- och förlustgräns på 5 000 kronor per vecka*

Syftet med reglerna om insättnings- och förlustgränser är att ge spelaren en möjlighet att planera sitt spelande. Genom att spelaren i förväg tar ställning till hur mycket han eller hon vill sätta in på sitt spelkonto, alternativt är beredd att förlora, minskar risken för impulsiva beslut som leder till att spelaren spelar för mer pengar än det var tänkt från början (jfr prop. 2018/19:220 s. 151 och 152).

Som redogjorts för i avsnitt 2 finns indikationer på att det kommersiella onlinespelet för närvarande ökar. Mot denna bakgrund, och eftersom många av de spel som erbjuds online anses särskilt riskfyllda, bör spelarskyddet tillfälligt förstärkas vid spel av sådant slag. I samband med beredningen av spellagen ansåg vissa remissinstanser, däribland Lunds Universitet (medicinska fakulteten), att reglerna om obligatorisk insättningsgräns borde kompletteras med en högsta tillåtna insättningsgräns. Konsumenter har visserligen skilda ekonomiska förutsättningar och den ekonomiska sårbarheten hos spelarna varierar. Alla spelare är därför inte i lika stort behov av en reglerad insättningsgräns. Med hänsyn till de mycket negativa konsekvenser som problemspelande kan få för vissa spelare, finns dock i den rådande situationen goda skäl att tillfälligt stärka konsumentskyddet för samtliga spelare genom att införa en gräns för hur stora insättningar som får göras på ett spelkonto. Den inskränkning som förslaget innebär för spelkonsumenterna bedöms vara proportionerlig i förhållande till behovet av stärkt spelarskydd.

Förslaget om insättnings- och förlustgränser innebär begränsningar i näringsfriheten enligt 2 kap. 17 § regeringsformen på så sätt att det inskränker licenshavarnas möjligheter att sälja spel till konsumenterna. Förslaget bedöms ändå godtagbart eftersom det syftar till att skydda folkhälsan, som är ett angeläget allmänt intresse.

Insättningsgränsen bör bestämmas till högst 5 000 kronor per vecka, vilket är i samma nivå som den gräns som har införts i Belgien (se avsnitt 2). I praktiken utgör förslaget även en begränsning av hur stora insättningar som får göras per dag och månad. Förslaget innebär att den högsta möjliga insättningen under en period om 31 dagar begränsas till ca 22 000 kronor.

Vid sidan av onlinespel anses även värdeautomatspel generellt sett vara en mycket riskfylld spelform. En motsvarande förlustgräns bör därför införas vid spel på statliga värdeautomater som tillhandahålls på andra platser än på ett kasino.

Reglerna om gränssättning har nära samband med licenshavarens förpliktelse att visa omsorg om spelarna, den s.k. omsorgsplikten (14 kap. 1 §



spellagen). Om en spelare höjer en gräns eller anger en högre insättningsgräns än 10 000 kronor per månad bör licenshavaren, i likhet med vad som gäller enligt 11 kap. 5 § spelförordningen, vara skyldig att kontakta spelaren i syfte att fullgöra sin omsorgsplikt.

De ovan angivna förslagen bör, i likhet med övriga förslag i denna promemoria, införas genom en ny, tillfällig förordning.

## 3.2 Samtliga spelare ska begränsa sin inloggningstid

**Förslag:** Vid kommersiellt onlinespel och vid spel på statliga värdeautomater på andra platser än på ett kasino, ska spelaren ange en gräns för sin inloggningstid per dag, vecka och månad.

Om en spelare har flera spelkonton hos en licenshavare, ska begränsningen av inloggningstiden gälla för spelarens samtliga spelkonton hos licenshavaren.

Om en spelare väljer att förkorta en inloggningstid, ska ändringen gälla omedelbart. Om spelaren i stället väljer att förlänga inloggningstiden, ska ändringen börja gälla vid nästa månadsskifte, dock tidigast efter 72 timmar.

Licenshavaren ska säkerställa att den angivna gränsen för inloggningstid inte kan överskridas. Om en spelare höjer en gräns för inloggningstiden, ska licenshavaren kontakta spelaren i syfte att fullgöra sin omsorgsplikt.

### Skälen för förslaget

#### *Nuvarande regler om frivillig begränsning av inloggningstiden*

Bestämmelser om inloggningstid finns i 11 kap. spelförordningen och Spelinspektionens föreskrifter. Bestämmelserna i spelförordningen har meddelats med stöd av 21 kap. 2 § 5 och 13 § 3 spellagen. Enligt 11 kap. 4 § spelförordningen ska en spelare, vid onlinespel enligt 5–8 kap. spellagen och vid spel på statliga värdeautomater på andra platser än på ett kasino enligt 5 kap. 1 § samma lag, ange om inloggningstiden ska begränsas. Om spelaren väljer att begränsa sin inloggningstid, ska spelaren även ange hur lång denna tid ska vara.

När det gäller spel på statliga värdeautomater på andra platser än på ett kasino och kommersiellt onlinespel ska licenshavaren enligt Spelinspektionens föreskrifter erbjuda spelaren en möjlighet att begränsa inloggningstiden per dag, vecka och månad. En sådan begränsning ska gälla spelarens samtliga spelkonton hos licenshavaren. Det finns inget som hindrar att en spelare ändrar inloggningstiden. En ändring som innebär att inloggningstiden förkortas gäller omedelbart. Om spelaren däremot väljer att förlänga inloggningstiden, börjar den nya inloggningstiden att gälla tidigast efter 72 timmar från det att den gällande inloggningstiden har löpt ut.

Enligt 11 kap. 5 § spelförordningen ska licenshavaren säkerställa att angivna gränser för inloggningstider inte kan överskridas. Om en spelare

höjer en gräns, ska licenshavaren kontakta spelaren i syfte att fullgöra sin omsorgsplikt.

*Det ska vara obligatoriskt för spelarna att begränsa inloggningstiden*

Genom reglerna om frivillig begränsning av inloggningstiden får spelaren ett verktyg att själv ta kontroll över sitt spelande. Syftet med reglerna är att spelaren ska få en överblick över sitt spelande och få möjlighet att aktivt fatta beslut rörande detsamma (prop. 2018/19:220 s. 152). Från ett spelarskyddsperspektiv är behovet av att begränsa inloggningstiden särskilt angeläget vid kommersiellt onlinespel och vid spel på statliga värdeautomater på andra platser än på ett kasino. Insatserna vid varje spelomgång är visserligen förhållandevis låga för dessa spelformer. Spelens utformning inbjuder dock till många och snabba spelomgångar under långa spel-sessioner, med följderna att spelaren löper en hög risk att både utveckla ett problemspelande och förlora mycket pengar jämfört med andra spelformer (se SOU 2017:30 s. 301–309 och Folkhälsomyndighetens faktablad Vad gör ett spel riskfyllt, 2017).

I enlighet med vad som ovan anförts är det för närvarande frivilligt för spelaren att begränsa sin inloggningstid vid kommersiellt onlinespel och vid spel på statliga värdeautomater på andra platser än på ett kasino. För att i det uppkomna läget ytterligare öka skyddet för spelarna bör en tillfällig reglering införas som gör det obligatoriskt för spelaren att begränsa sin inloggningstid. Spelaren bör aktivt ta ställning till hur mycket tid han eller hon vill lägga på sitt spelande per dag, vecka och månad. En bestämmelse med denna innebörd kommer att ställa andra krav på licenshavarna jämfört med de krav som ställs enligt 11 kap. 4 § spelförordningen. I enlighet med principen om att den senast utfärdade regeln har företräde framför den äldre, kommer dock den nu föreslagna bestämmelsen ha företräde framför bestämmelsen i 11 kap. 4 § spelförordningen.

Eftersom syftet med de tillfälliga reglerna om obligatorisk begränsning av inloggningstiden är att stärka skyddet för spelarna, bör reglerna i övrigt utformas med reglerna om frivillig begränsning av inloggningstiden som förebild. Den obligatoriska begränsningen bör således gälla samtliga spelkonton som spelaren har hos licenshavaren. Om spelaren väljer att förkorta inloggningstiden bör ändringen gälla omedelbart. Om spelaren däremot vill förlänga inloggningstiden bör ändringen träda i kraft först vid nästa månadsskifte, dock tidigast efter 72 timmar.

Licenshavaren bör vidare vara skyldig att säkerställa att angivna gränser för inloggningstider inte kan överskridas. Reglerna om gränssättning har nära samband med licenshavarens förpliktelse att visa omsorg om spelarna, den s.k. omsorgsplikten (14 kap. 1 § spellagen). Om en spelare höjer gränsen för inloggningstiden bör licenshavaren, i likhet med vad som gäller enligt 11 kap. 5 § spelförordningen, vara skyldig att kontakta spelaren i syfte att fullgöra sin omsorgsplikt.

### 3.3 Ett bonuserbudande får uppgå till högst 100 kronor

**Förslag:** Ett erbjudande om bonus ska få uppgå till högst 100 kronor.

**Skälen för förslaget:** Erbjudanden om bonus tillhandahålls av nästan alla licenshavare och utgör ett viktigt konkurrensverktyg på spelmarknaden. Vid införandet av spellagen konstaterade regeringen att bonuserbudanden har kommit att bli ett attraktivt, men också ett aggressivt, sätt att både locka till sig spelare och behålla dem (prop. 2018/19:220 s. 154 och 155). För att skydda spelare från ett ohälsosamt och problematiskt spelande, begränsades licenshavarnas möjlighet att erbjuda eller lämna bonus till det första tillfället då en spelare spelar på något av licenshavarens spel (14 kap. 9 § spellagen). Regeringen eller den myndighet regeringen bestämmer bemyndigades också att meddela föreskrifter om förutsättningarna för en licenshavares erbjudande om bonus (21 kap. 13 § 4 spellagen).

Erbjudanden om bonus är alltför vanligt förekommande i spelföretagens marknadsföring. Det är inte ovanligt med bonuserbudanden på flera tusen kronor, särskilt i marknadsföringen av kommersiellt onlinespel. Mot bakgrund av den rådande situationen och risken för att allt fler människor lockas till spel, bör licenshavarnas förutsättningar för att erbjuda bonus tillfälligt begränsas ytterligare. Som regeringen konstaterade i samband med införandet av spellagen, hindrar inte direktivet om otillbörliga affärsmetoder<sup>1</sup> mer långtgående nationella begränsningar om dessa, såsom är fallet med spellagens begränsningar av bonuserbudanden, motiveras av hänsyn till skyddet av konsumenters hälsa (prop. 2017/18:220 s. 155).

Ett förbud mot bonuserbudanden bedöms för närvarande inte vara nödvändigt. Däremot bör det införas en kraftig begränsning av storleken på beloppen. Mot denna bakgrund föreslås en tillfällig begränsning av erbjudanden om bonus till högst 100 kronor.

## 4 Ikraftträdande- och övergångsbestämmelser

**Förslag:** Samtliga förslag ska träda i kraft den 1 juni 2020 och upphöra att gälla vid utgången av 2020.

**Bedömning:** Det behövs inga övergångsbestämmelser.

**Skälen för förslaget och bedömningen:** Förslaget till den nya förordning om spelansvarsåtgärder, som har tagits fram för att möta behovet

<sup>1</sup> Europaparlamentets och rådets direktiv 2005/29/EG av den 11 maj 2005 om otillbörliga affärsmetoder som tillämpas av näringsidkare gentemot konsumenter på den inre marknaden och om ändring av rådets direktiv 84/450/EEG och Europaparlamentets och rådets direktiv 97/7/EG, 98/27/EG och 2002/65/EG samt Europaparlamentets och rådets förordning (EG) nr 2006/2004 (direktivet om otillbörliga affärsmetoder).

av stärkt spelarskydd till följd av spridningen av det nya coronaviruset, bör träda i kraft så snart som möjligt. Detta bedöms vara den 1 juni 2020.

Utgångspunkten är vidare att förordningen endast ska gälla under en begränsad tidsperiod. Det är dock mycket svårt att säga hur länge den nuvarande situationen kommer att bestå. Regeringen har uppdragit åt Spelinspektionen att med anledning av spridningen av det nya coronaviruset bl.a. följa utvecklingen på spelmarknaden och överväga behovet av lagstiftning och andra åtgärder. Uppdraget ska redovisas månadsvis och slutrapporteras den 1 september 2020. Det bedöms därför som lämpligt att den tillfälliga förordningen gäller fram till dess slutsatserna från detta uppdrag har analyserats. Mot denna bakgrund bör förordningen gälla fram till utgången av 2020.

Det bedöms inte finnas behov av några övergångsbestämmelser.

## 5 Konsekvenser

Förslagen syftar till att tillfälligt stärka konsumentskyddet till följd av det nya coronaviruset genom att begränsa spelandet på särskilt riskfyllda spelformer. Förslaget får framför allt konsekvenser för spelarna, licenshavarana och tillsynsmyndigheterna.

De föreslagna åtgärderna syftar till att begränsa spelet på den licensierade spelmarknaden. Det finns en viss risk för att spelandet på olicensierat spel ökar. Som redogjorts för i avsnitt 2 har därför regeringen gett Spelinspektionen i uppdrag att bl.a. följa utvecklingen på spelmarknaden och redovisa vilka åtgärder som har vidtagits i syfte att stänga ute olicensierat spel. Mot bakgrund av Spelinspektionens tillsyn bedöms förslagets effekter på kanaliseringen vara begränsade.

### 5.1 Konsekvenser för spelarna

Förslagen om skärpta regler för insättnings- och förlustgränser samt inloggningstider innebär begränsningar i fråga om dels hur stora summor konsumenterna kan spela för hos en licenshavare, dels hur mycket tid de kan lägga på sitt spelande. Förslagen innebär att skyddet ökar både för redan aktiva spelare och för nya spelare. Förslaget om skärpta bonusregler innebär minskade incitament för nya kunder att börja spela. Därmed stärks även skyddet för de konsumenter som utan denna åtgärd kan tänkas lockas till spel.

### 5.2 Konsekvenser för licenshavarna

Förslaget påverkar licenshavare och i vissa fall även licenshavares underleverantörer av spelprogramvara. Dessa måste på kort tid göra nödvändiga justeringar i fråga om gränserna för insättningar och förluster och inloggningstid. De föreslagna åtgärderna innebär dock justeringar av redan be-

fintliga system. Kostnaderna till följd av detta merarbete bedöms därför vara begränsade.

Eftersom förslagen syftar till att under en begränsad tid minska efterfrågan på kommersiellt onlinespel och visst statligt spel kan licenshavarnas intäkter från sådant spel tillfälligt antas minska.

### 5.3 Konsekvenser för förvaltningsmyndigheter och det allmänna i övrigt

Spelinspektionen har det huvudsakliga ansvaret för tillsynen över att bestämmelserna i spellagen och de föreskrifter som meddelats med stöd i spellagen följs. Förslaget innebär att Spelinspektionens tillsynsområde utökas, vilket bedöms innebära visst merarbete för myndigheten. De ökade kostnader som detta medför bör dock kunna hanteras inom befintlig ram. Övriga förvaltningsmyndigheter bedöms inte påverkas av förslaget.

Förslaget kan ha viss påverkan på statens intäkter från spelskatt, eftersom bl.a. möjligheterna att spela för höga belopp begränsas. Eftersom syftet med förslagen främst är att motverka att spelandet ökar, bedöms dock effekterna på statens inkomster preliminärt vara begränsade i förhållande till dagens nivåer.