

Uppsala den 28 mars 2022

The logo for BOS.nu, featuring the letters 'BOS' in a large, bold, white sans-serif font, followed by '.nu' in a smaller, white sans-serif font, all set against a dark grey rectangular background.

**Diarienummer: Fi2022/00851**

**Till: [fi.remissvar@regeringskansliet.se](mailto:fi.remissvar@regeringskansliet.se)**

**Kopia: [simon.isaksson@regeringskansliet.se](mailto:simon.isaksson@regeringskansliet.se)**

## **YTTRANDE ÖVER PROMEMORIA Fi2022/00851, Avgifter vid ansökningar om licens eller tillstånd enligt spellagen**

Promemorian innehåller i huvudsak justerade avgiftsnivåer för ansökan i det redan befintliga spellicenssystemet, samt föreslagna avgiftsnivåer för det väntade licenssystemet för spelleverantörer och spelutvecklare.

**Branschföreningen för Onlinespel (BOS) tillstyrker promemorians förslag.**

### **Om BOS**

BOS samlar tjugotalet onlinespelbolag som är verksamma i Sverige. Bolagen är verksamma på den konkurrensutsatta svenska spelmarknaden. De är obundna från staten i bemärkelse ägande, huvudman och styrelsesammansättning. Samtliga medlemmar har svensk spellicens för sådan verksamhet som är licenspliktig. BOS verkar för en sund och hållbar spelmarknad som bl.a. kännetecknas av ett starkt konsumentskydd, hög kanalisering och nolltolerans vid misstänkt kriminalitet liksom framförhållning och långsiktighet i regelverken.

### **BOS ställningstagande**

BOS menar att de avgiftshöjningar som föreslås i det redan befintliga spellicenssystemet för operatörer (B2C) framstår som rimliga. Detsamma kan sägas om de licensavgifter som kommer att gälla för spelleverantörer och spelutvecklare (B2B) i ett framtida licenssystem, vilket är föreslaget att gälla från den 1 juli 2023.

I tjänsten,

Gustaf Hoffstedt

Generalsekreterare, Branschföreningen för Onlinespel (BOS)

[gustaf.hoffstedt@bos.nu](mailto:gustaf.hoffstedt@bos.nu)

[www.bos.nu](http://www.bos.nu)