

Finansdepartementet
Skatte- och tullavdelningen, Enheten för mervärdesskatt och punktskatter
Rättssakkunnig Johan Westlund
103 33 Stockholm

Stockholm 9 januari 2018

Remissvar: Beskattning av utländska säljare för kemikalieskatten Fi2019/03580/S2

Dataspelsbranschen uppskattar möjligheten att svara på ovanstående promemoria. Vi menar att kemikalieskatten inte ger det önskade resultatet att minska mängden farliga kemikalier men att den däremot har ett antal negativa effekter på sysselsättning, handel och skatteintäkter. Den bör avvecklas, snarare än utvidgas.

- Farliga kemikalier bör förbjudas. Särregler och argument om att Sverige ska ha "högre ambitioner" eller "gå före" övriga medlemsländer får till effekt att tillverkarna måste hantera fler skilda regelverk vilket tar resurser från övrigt miljöarbete. Alternativt anser tillverkarna att den svenska marknaden är för liten för att motivera anpassning av produkterna. Förbud bör av dessa skäl införas på EU-nivå.
- Kemikalieskatten utgör en inskränkning i EU:s inre marknad. Flera EU-initiativ, t ex förbudet mot geo-blockering, syftar till att stärka och utveckla den inre marknaden. Det är också Sveriges inställning enligt den nyligen presenterade Exportstrategin. Att Sverige som ensam medlemsstat använder skatteinstrumentet i det här syftet går emot målet att stärka och utveckla den inre marknaden. Detta är alltså ytterligare ett skäl till att frågan bör hanteras på EU-nivå.
- Kemikalieskatten utgör en orimligt hög del av priset för konsumenten. Spelkonsoler som t ex Xbox One och Playstation 4 väger över 3 kg och beskattas därför med maxbeloppet, 440 kr per enhet. Vid dagens datum finns Xbox One att köpa för 1990 kr. Det innebär att skatten utgör mer än 20% av priset till konsumenten. Inräknat moms är närmare hälften av varans pris skatter av olika slag. Det går inte att motivera. Vårt intryck är att skatten utformats för produkter med betydligt högre försäljningspriser. Skatten bör avskaffas, annars bör spelkonsoler undantas.
- Det är svårt att förstå hur den föreslagna utvidgningen av skatten ska kunna fungera i praktiken. Risker är att konkurrensskillnaderna mellan svenska och utländska återförsäljare består, vilket slår mot svenska företag, sysselsättning och skatteintäkter.

Stockholm, datum som ovan



Per Strömbäck
VD och talesperson

Om Dataspelsbranschen

Dataspelsbranschen är en organisation som samlar och sammanställer dator- och tv-spelsbranschens gemensamma ansvar och frågor och kommunicerar dessa. Dataspelsbranschen representerar branschen som helhet och för dess talan gentemot omvärlden.

Bakom Dataspelsbranschen står branschföreningarna Spelplan-ASGD och ANGI, som företräder utvecklare, producenter (Spelplan-ASGD) samt förlag och distributörer (ANGI).