

Utrikesdepartementet  
Enheten för internationell handelspolitik och EU:s inre marknad  
103 39 Stockholm

*Stockholm 10 november 2017*

UD2017/ 15958/HI

**Remissvar avseende Förslag till Europaparlamentets och rådets förordning om en ram för det fria flödet av icke-personuppgifter i Europeiska unionen KOM(2017)495**

Dataspelsbranschen ser övergripande positivt på förslaget om att underlätta det fria flödet av data som inte är personuppgifter, och det i hela unionen. Dataspelsbranschen vill särskilt lyfta fram följande:

- I dag drabbas spelföretag av en rad lokaliseringskrav i hela Europa, inte minst inom ekonomisk redovisning och beskattning, och en förenkling av dessa regler är således mycket välkomna. Alla svenska spelutvecklingsbolag exporterar sina produkter digitalt till hela världen, och varje specifikt lokaliseringskrav är kostsamt, inte minst för mindre och unga bolag som inte har samma administrativa resurser som ett stort bolag med mångårig erfarenhet.
- Det är välkommet med centrala myndighetskontakter, inte minst för att mindre bolag enklare ska kunna bilda sig en uppfattning om vilka regler som man är skyldig att följa.
- Det är viktigt och välkommet om dessa regelförenklingar också kan ingå i handelsavtal med Storbritannien även när de lämnat unionen.

*För Dataspelsbranschen*

Johanna Nylander, ansvarig samhällsfrågor

**Om Dataspelsbranschen**

Dataspelsbranschen är en organisation som samlar och sammanställer dator- och tv-spelsbranschens gemensamma ansvar och frågor och kommunicerar dessa. Dataspelsbranschen fokuserar på branschen i helhet och för dess talan i media. Med dataspel avser vi alla slags elektroniska interaktiva spel med nöjessyfte, dock ej spel om pengar.

Bakom Dataspelsbranschen står branschföreningarna Spelplan-ASGD och ANGI, som företräder utvecklare och producenter (Spelplan-ASGD) samt förlag och distributörer (ANGI).